



APV-spillet – spilleregler til deltagerne

Om APV-spillet

- Du skal nu til at spille APV-spillet. APV-spillet er et dialogspil, som består af 18 ”spillekort”, som alle omhandler emner, som man ved har betydning for trivslen på arbejdspladsen. Spillekortene er designet, så spillerne fokuserer på ønsker til fremtiden.
- APV-spillet skal sikre at I i fællesskab får sat fokus på jeres trivsel, så I sammen kan udvikle og forbedre det psykiske arbejdsmiljø på jeres arbejdsplads
- APV-spillet styres af en spilstyrer. Spilstyreren vil i løbet af spillet forklare, hvordan I skal bruge spillekortene og hvordan spillet i øvrigt foregår.
- Deltagerne deles i grupper med 4-8 deltagere. Spilstyreren styrer gruppeinddelingen.

Vigtige spilleregler – som alle deltagere hjælper med at overholde:

- Du behøver ikke mene det samme som din kollega, men **anerkend andres** oplevelser og meninger.
- Alle har ret til at have deres eget synspunkt - så **diskuter ikke om den enkeltes mening** eller forslag er rigtigt eller forkert
- Hør i stedet den andens historie og **få sammen ideer** til, hvordan man så kan sætte fokus på området fremefter.
- Det er meget vigtigt at **der er tavshedspligt**, om det der tales om under spillet. Man skal ikke referere, hvad andre sagde, men man kan snakke fremadrettet om, hvad vi som arbejdsplads har besluttet at gøre mere af.
- **Overhold tiden** som spillederen har givet jer
- **Lad alle komme til orde** og sige deres mening
- **Lyt til hinanden**
- **Ingen snak to og to**